****

**Programação em C para UNIX**

**Sistemas Operativos 2020/2021**

**João André Braga Mendes - 2019127749**

**João Pedro Rodrigues Borges - 2016018574**

**Relatório para a meta 1 do projeto desenvolvido para a unidade curricular de Sistemas Operativos**

**Makefile**

Foi desenvolvido um makefile que dá origem à compilação dos três executáveis: **“cliente”**, **“arbitro”** e **“jogo”**.

**Header Files**

Foram criados header files que possuem estruturas de dados com os atributos desenvolvidos para o cliente e árbitro.

* **Árbitro**
* **Cliente**

**Source Files**

* **Jogo**

O jogo implementado nesta primeira fase foi um dos exemplos dados no enunciado do trabalho prático.

O jogo consiste em adivinhar um número, gerado aleatoriamente pelo computador, entre 0 e 5 . Cada resposta certa/errada no jogo aumenta/diminui respetivamente os pontos do jogador. O score do jogador é então devolvido no exit(pontos).

Para esta meta serão gerados apenas 5 números aleatórios, sendo que depois a condição de paragem do jogo será mudada para o valor da duração.

* **Árbitro**
* **Cliente**